

Club Nintendo®

Volume 2 - 1990

Issue 4

BATMAN
Ridder nu ook op je NES!

TMHT
Ze komen eraan!

KORTE OVERZICHTEN
ZEVEN nieuwe flitsende spellen!

ZELDA II
Twee nieuwe paleizen beschreven!

SUNSOFT® for the Nintendo Entertainment System®

BATMAN™

The Video Game

LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Official Nintendo Seal of Quality™

PLUS



– Uncle Fester en Bionic Lester.....?!

Check It Out!

Hieronder vind je een lijst met spel-kassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je
NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ADVENTURE SERIES

- [ ] Fester's Quest™
- [x] Goonies II™
- [x] Kid Icarus™
- [x] Legend of Zelda™
- [x] Mega Man™
- [x] Metal Gear™
- [ ] Metroid™
- [ ] Robo Warrior™
- [x] Simon's Quest
- [x] Super Mario Bros.™
- [x] Super Mario Bros. 2™
- [x] Zelda II -The Adventure of Link™

ACTION SERIES

- [ ] Airwolf
- [ ] Balloon Fight™
- [ ] **Batman**
- [ ] Clu Clu Land™
- [x] Cobra Triangle™
- [ ] Ice Climber™
- [x] Kung Fu™
- [ ] Pinball™
- [ ] **Skate or Die™**
- [ ] **Teenage Mutant Hero Turtles™**
- [ ] **Tetris™**
- [x] Tiger Heli™
- [ ] Urban Champion™
- [ ] Wizards & Warriors™

LIGHT GUN SERIES

- [ ] Duck Hunt™
- [x] Gumshoe®
- [ ] Hogan's Alley™
- [ ] To the Earth™
- [ ] Wild Gunman™

PROGRAMMABLE SERIES

- [ ] Excitebike™
- [ ] Mach Rider™
- [ ] Wrecking Crew™

ARCADE SERIES

- [ ] Alpha Mission™
- [x] Castlevania™
- [ ] Donkey Kong™
- [ ] Donkey Kong 3™
- [ ] Donkey Kong Classics™
- [ ] Galaga™
- [x] Ghosts & Goblins™
- [x] Gradius™
- [x] Gunsmoke™
- [x] Ikari Warriors™
- [ ] Life Force™
- [ ] Popeye™
- [x] Rush 'N Attack™
- [ ] Rygar™
- [ ] Section Z™
- [ ] Solomon's Key™
- [ ] Top Gun™
- [ ] Trojan™
- [ ] Xevious™



SPORT SERIES

- [ ] Double Dribble™
- [ ] Fighting Golf™
- [ ] Golf
- [ ] Ice Hockey
- [ ] Mike Tyson's Punch-Out!!™
- [ ] Pro Wrestling™
- [x] Rad Racer™
- [x] R.C. Pro-Am™
- [ ] Slalom®
- [x] Soccer
- [ ] Tennis
- [x] Track & Field II™
- [ ] Wrestlemania

VERSCHIJNT BINNENKORT

- Adventures of Lolo .... Herfst
- Bionic Commando .... Herfst
- Blades of Steel .... Herfst
- Bubble Bobble .... Herfst
- Double Dragon II .... Herfst
- Paperboy .... Herfst
- Robocop .... Herfst
- Silent Service .... Herfst
- Spy vs Spy .... Herfst
- World Wrestling .... Herfst

Club Nintendo®
Postbus 564
3430 AN NIEUWEGEIN
Nederland



BRIEF VAN SUPER MARIO

De zomer is eindelijk weer begonnen en wat is leuker dan in het zonnetje te liggen en de nieuwe *Club Nintendo* te lezen? We hebben nu nog meer pagina's, uitgebreide besprekingen van "Batman" en "Teenage Mutant Hero Turtles", een heleboel tips die je kunt proberen (als het regent!), nog meer plattegronden van the "Adventure of Link" en een heleboel meer!

Inhoud

Ook in de Korte Overzichten hebben we weer een uitstekende verzameling spellen, waaronder "**Robocop**", "**Bionic Commando**", "**Spy vs Spy**" en "**Bubble Bobble**". Allemaal nieuw en spannend!

Een nieuw artikel dat we vanaf nu gaan plaatsen is het Speler's Profiel. Een uitstekende kans om jullie wat over je zelf, je favoriete spellen en nog veel meer te laten vertellen. Het Profiel van deze week is die van redacteur Mark Smith, die laat zien wat de bedoeling is. Sla het stuk zeker niet over!

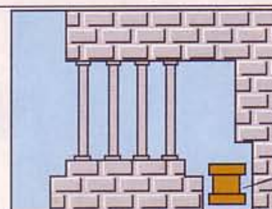
Als laatste wil Lugi graag iedereen die de moeite heeft genomen om zijn Top Vijf op te sturen hartelijk bedanken. Blijf ze sturen! In elk nummer zal Luigi de lijsten optellen (heeft hij tenminste wat te doen) en jullie laten zien wat iedereen de beste spellen vindt!!

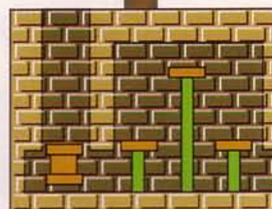
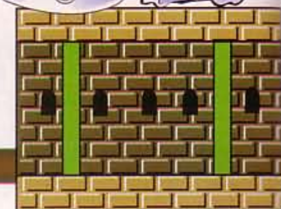
VEEL PLEZIER DEZE ZOMER!!



President	Super Mario
Redacteur	Mark Smith
Fotografie	Dennis Hemmings
Vormgeving	Catalyst Publishing Nintendo
Druk	Catalyst Publishing Engeland
Redactie	Club Nintendo Postbus 564 3430 AN Nieuwegein Nederland
Nintendolijn	03402-51045

The Adventure of LINK

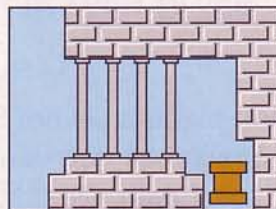
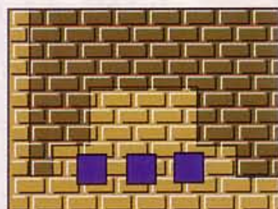
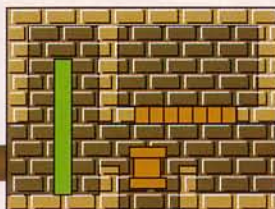
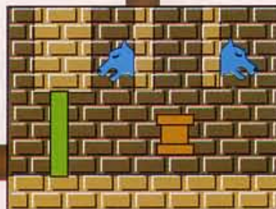
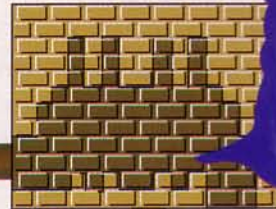
SPECIAL DEEL II

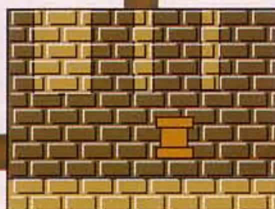
We gaan door met onze special over the Adventure of Link, dus hier zijn de plattegronden van de paleizen 3 en 4. Pas wel op! In deze paleizen zijn meer vijanden en vallen dan je ooit gezien hebt!!

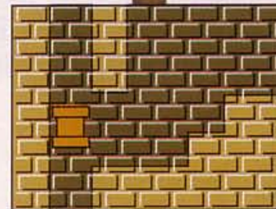
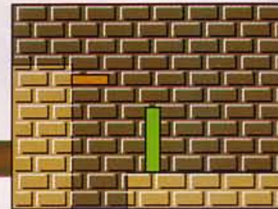
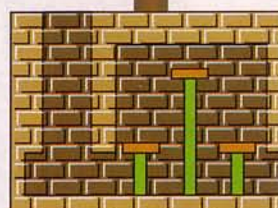
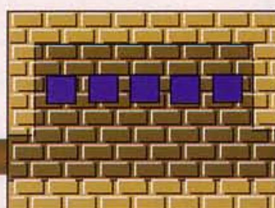
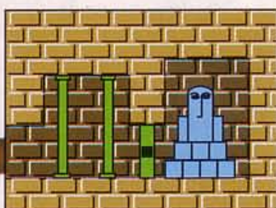
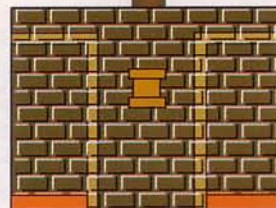
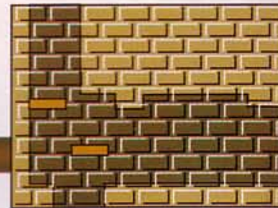


HET MAZE ISLAND PALEIS

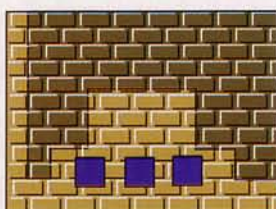
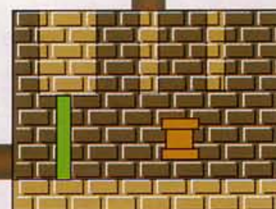
Als je de zee overgestoken bent, hoor je van het Maze Island Paleis. Na dagenlang zoeken vindt Link een brug naar het eiland, maar hoe komt hij nu bij het Paleis? Het kan, maar hoe...



Als je in het Paleis bent, sta je voor een nieuwe uitdaging - de Tovenaars. Alleen de Kaatsspreuk werkt hier, want hiermee stuur je de magie weer terug.


ISLAND PALEIS

Dit paleis is midden in de zee en je kunt er alleen komen door de geheime tunnel die verborgen is onder het graf van de Koning....

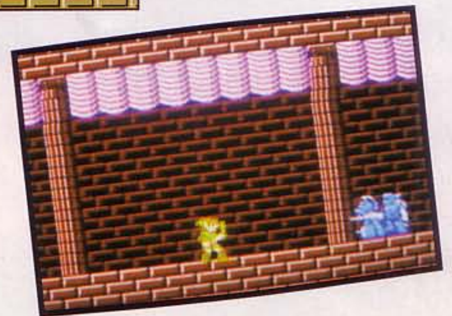


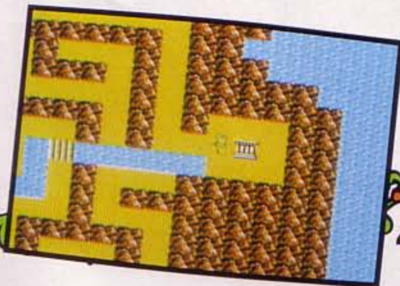


Het is hier erg eng als je naar binnen gaat. De sleutels die je nodig hebt zijn vaak verborgen onder een rij stenen. Je moet ook kunnen springen en veel spreuken kennen om langs de laatste obstakels te komen.

Ironknuckle, de bewaker van het Island Paleis, is erg sterk en je zult veel moeten oefenen voordat je hem kunt verslaan.

Het vlot kun je in de rechter uithoek van het Paleis vinden, ga daar dus als eerste heen. Als je het vlot hebt, kun je veel nieuwe landen en dorpen aan de andere kant van de zee vinden!!







Dwing hem eerst met de neerwaartse stoot en de sprong tot afstijgen - spring daarvoor bovenop hem en stoot naar beneden. Als hij op de grond is, moet je zijn zwaard blijven ontwijken en ondertussen hem proberen te raken. Het is niet makkelijk, maar je kunt hem overwinnen!

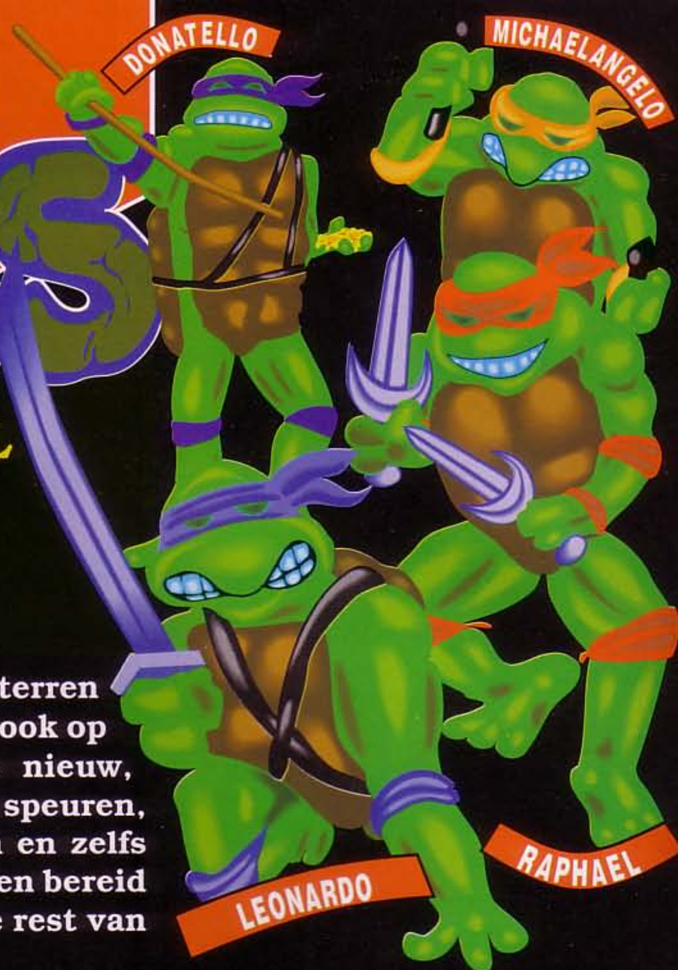
Als je naar de oostkant van het Paleis gaat, kun je daar de gevleugelde laarzen vinden. Nu kun je met het vlot en de laarzen de rest van Hyrule gaan ontdekken en Prinses Zelda zo snel mogelijk gaan redden.

Een andere tovenaar, Carrock, bewaakt het standbeeld van het Maze Island Paleis. Ondanks dat hij er erg groot uitziet, is hij slim en ontzettend machtig. Link moet nu weer de Kaatsspreuk gebruiken door helemaal links in het hoekje te kruipen en met de spreuk alle magie van de Tovenaar terug te kaatsen. Link moet goed oppassen dat Carrock niet op hem springt, want dat kan dodelijk zijn!!





TEENAGE MUTANT HERO TURTLES



HELEMAAL UIT DE ONDERGRONDSE RIOLEN......

De Turtlemania komt eraan!! De vier Turtles, sterren uit de stripboeken, televisie en de film, zijn er nu ook op het Nintendo Entertainment System met een nieuw, spannend en groots avontuur. Je moet in de riolen speuren, door het water zwemmen, over de daken rennen en zelfs rondrijden in de Partywagen! Sla dus je pizza's in en bereid jezelf voor op een ontmoeting met Don, Leo en de rest van de bende in een heel spannend NES spel!!



Leonardo is een meester met het Katana Zwaard, waarmee hij snel en gericht aan kan vallen.



Don is de sterkste Turtle, maar ook de langzaamste.

Mike's Nunchuku's zijn erg handig tegen kleinere vijanden.





Raphael's Sai is zeker het snelste wapen, maar het reikt niet zo ver.

DE KWADE FOOT CLAN

Shredder, leider van de Foot Clan, wil de hele wereld gaan veroveren en laat zich zeker niet tegenhouden door een bende overgroeide, pizza etende schildpadden! Hij is erg sterk en machtig - Dr. Wily uit het beroemde Mega Man spel is een watje vergeleken bij de Shredder!!



De Foot Clan is een stelletje raar tuig en zij hebben onder andere April en Meester Splinter ontvoerd, overal bommen in de dam geplaatst en nog veel meer kwaads aangericht. De Turtles moeten eerst hun vrienden en de stad redden voordat ze het op kunnen nemen tegen de kwade Shredder en zijn handlangers!



GEBIED........................ 1



April is ontvoerd, de Turtles gaan haar redden en niets kan hun tegenhouden! Na een speurtocht door de stad en de riolen, gevechten met Rocksteady en andere schurken, vinden ze April in een oud warenhuis dat bewaakt wordt door Bebop. Kunnen de turtles Bebop verslaan en April redden?!



GEBIED........................ 2





Toen April gevangen werd gehouden door de Foot Clan, heeft zij gehoord van de plannen van de Shredder om de dam op te blazen. Acht verschillende mijnen- moeten uitgeschakeld worden, maar de tijd is krap en er zijn veel vallen die ontweken moeten worden. Teamwork is hier erg belangrijk.

GEBIED........................ 3



Nadat ze weer terug zijn gegaan naar hun appartement ontdekken de Turtles dat Meester Splinter gevangen is genomen. Ze springen in hun Partywagen en rijden door de stad om hun leermeester te zoeken.

In de stad staan verschillende obstakels en ze moeten de gebouwen en riolen doorzoeken. De laatste strijd vindt plaats op een dak, waar ze moeten vechten tegen de Meka Turtle die Meester Splinter hoog boven de straten gevangen houdt.

PIZZA POWER !

Fans van de Teenage Mutant Hero Turtles weten dat deze jongens leven van Pizza's. Als je deze eet, worden de Turtles steeds sterker - laat de zwakste Turtle de meeste pizza's eten, dat is het beste!



SHREDDER VERSLAAN

Om al de zes gebieden met succes door te komen is erg moeilijk. Wissel steeds van Turtle als de energie te laag wordt. Doe dit vooral in gebied 2, want anders wordt je groep steeds kleiner. "TMHT" is een spannend spel, met mooie beelden en een boeiend verhaal - wat je ook doet, dit spel mag je niet missen!

Hoogste Scores

CASTLEVANIA

1,162,300	Robin Jansema	Holland
1,505,100	Hans Steinraht	Holland
1,440,490	A Tramontana	Holland
1,086,220	Kevin Power (10)	Engeland
1,042,900	Jose Fernandez	Frankrijk
99,770	W Versteegen	Holland
437,790	Linda Hilton (34)	Engeland

COBRA TRIANGLE

939850	Patrick Rietvink (12)	Holland
835250	Stephan Uehlinger	Zwitserland
717850	Jehan Leyton (13)	Holland
713050	Mark Naftel (17)	Guernsey
510600	Martin Cater (11)	Engeland
123000	Gabriel Amaral (9)	Engeland

GHOST 'N GOBLINS

7625500	Naveed Chaudry	Engeland
4625900	Ken Philips	Engeland
414100	Patrick De Pauw	Belgie

GRADIUS

3441400	Paul Blount (13)	Engeland
342800	Cedric Vassal	Frankrijk
3375200	Jos Hoerchner	Holland
2831200	Ywan Haarloo	Holland
2662900	Tim Claus (9)	Duitsland
2115000	Michiejs Kein (12)	Belgie
2021600	Paul Stokes	Engeland

GUNSMOKE

999990	Mark Naftel (17)	Guernsey
999990	Phillippe Tanguy	Frankrijk
675090	Patrick De Pauw	Belgie

KID ICARUS

9999999	Roger Masters (21)	Engeland
9999999	Corrie Staal	Holland
9999999	Xavier Gibert (17)	Frankrijk
9999999	Stephane Carteret	Frankrijk
9999999	Thibaut Maximilien (7)	Frankrijk
9999999	Robert Noels (9)	Belgie
9999999	Joroen Hulst	Holland
9999999	Jos Hoerchner	Holland
9999999	Vlada Slojanovic	Holland
9999999	J Schwarzeneker	Oostenrijk

KUNG FU

933190	Karl Roberts (12)	Engeland
765440	Christian Vu (13)	Frankrijk
729510	Andre Vu (12)	Frankrijk
589000	J Carlos Martinez	Spanje
570770	Nikkide Boer	Holland
502050	G Moreland	Engeland
477700	D W G C Navis	Holland
466320	Santiago Garcia	Spanje
411150	Ivan Garcia	Spanje

LEGEND OF ZELDA

Rond in 0 keer:

D Hart	Engeland
Pierre Jonkers	Holland
Dirk Schapp	Holland
Bart Brands (12)	Holland
Dirk Brands (7)	Holland
F Demangeot (15)	Frankrijk
Mark Soutzen	Holland
Khalid Labjaoui	Holland
Peter Dirks	Holland
Jolue Casteels	Holland
Maikel Kokx (14)	Holland
Jan en Wiebe de Vos	Holland

MACH RIDER

704980	Vlada Slojanovic	Holland
704980	Pablo v.d Lugt	Holland
552450	Bram Vermeulen	Belgie
337070	Ludovic Wingering (13)	Frankrijk
340820	Christophe Dervose (13)	Belgie
288370	Willard Leefers (11)	Holland

MEGA MAN

9999890	Susan Whittington	Engeland
9999890	Darren Pinchen	Engeland
3281600	Theo Strick	Holland
3195000	Oliver Priuat	Holland
2101500	Serge Brun	Zwitserland

PINBALL

871810	Ing. Gerhard Ebert (45)	Oostenrijk
856790	Erika Ebert (38)	Oostenrijk
749040	Jurgen Lamaire (11)	Belgie
516580	Arnaud Crean (11)	Frankrijk
316860	David Hayes (10)	Engeland
304810	Xavier Jacobs (12)	Belgie

R C PRO-AM

262335	Karl Webber	Engeland
259707	Matthias Muller	Duitsland
189864	L Alberto Martinez	Spanje
185675	Chris Dye	Engeland

ROBOWARRIOR

7161900	K Van Berg	Holland
6137400	Peter Grossauer (53)	Oostenrijk
5975000	Jim Wilson	Engeland

RUSH 'N ATTACK

3016700	Adam Laycock	Engeland
2251200	Andreas Fischer	Zwitserland
2073600	Luis Russel	Engeland
1495300	Ben Ploeg	Holland
1363100	Alex Meloy	Engeland
1345400	David Roy (16)	Frankrijk
1228900	Ashley Kranenborg (8)	Holland
1077900	Karl Roberts (12)	Engeland
1059100	Michael Lee	Engeland

TIGER HELI

999760	Patrick Levant	Holland
223790	Darren Pinchin	Engeland
218760	Robin Burton	Engeland

TROJAN

998200	Marc Bidault	Frankrijk
340500	Luis Jorda	Spanje
248050	Jarno Posthumus (12)	Holland
183000	Sascha Ryser	Zwitserland
158800	David Kelly (15)	Engeland
144200	Ashley Alderson (16)	Engeland

WIZARDS & WARRIORS

287890	Ady de Bodt	Belgie

XEVIOUS

463510	Xavier Baguet	Frankrijk

Ok, dat was het dan. Denk jij dat je beter kunt scoren? Ja! Als je dat kunt, maak dan een foto van het scherm met de score erop en stuur die als bewijs naar: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES®



MAAK JE KLAAR EN STRIJD MET TURTLE POWER!



De slimme, sterke en snelle helden komen er aan voor je Nintendo Entertainment System met het spel Teenage Mutant Hero Turtles - een spannend nieuw spel van Palcom Software.
Help Raphael, Michaelangelo, Donatello en Leonardo in hun strijd tegen de Foot clan en vang hun leider de Shredder.
Ze springen over de daken, schakelen bommen uit, redden hun vriendin en scheuren door de stad in hun Party wagen. De Turtles kunnen alles, zolang ze maar hun dagelijkse portie pizza's krijgen!
Teenage Mutant Hero Turtles in een snel actiespel en, zoals onze gepantserde vrienden zelf altijd zeggen, ontzettend gaaf!!

PALCOM™ SOFTWARE







FESTER'S QUEST



DE AARDE WORDT AANGEVALLEN!!



Terwijl hij rustig in zijn maanbad zat, werd Oom Fester lastig gevallen door verschrikkelijke monsters uit de ruimte. De ruimtemonsters gingen nog verder en vingen ook nog alle mensen uit de stad met hun sterke Transportstraal en namen daarna de stad over.
Fester had geen rust meer en ging daarom vroeg naar zijn zolder toe. Daar bleef hij de hele nacht en keerde de volgende morgen terug. Gewapend met zijn rare straalpistool ging hij op pad om de mensen te redden uit de handen van de buitenaardse wezens.



HIER IS DE REST VAN DE FAMILIE ADDAMS

Fester is wel de held van dit verhaal, maar de rest van de familie komt ook aan bod in dit spannende avontuur. Zij helpen Fester met wapens om de monsters te verslaan. Ga dus zeker bij ze langs!



PUGSLY

Hij is wel erg jong, maar zijn ontmoeting met Fester wordt een knaller!



WEDNESDAY

Zij kan Fester helemaal niet tegenhouden!



THING

Je krijgt nieuwe energie met Thing's flessen. Kruip onzichtbaar rond!!

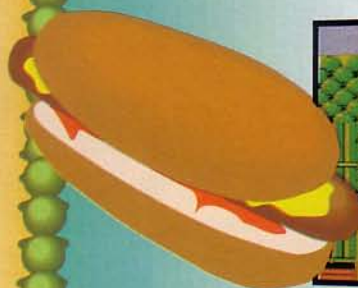
VOORWERPEN

Als Fester een ruimtemonster verslaat, laat deze vaak een voorwerp achter. Er zijn lampen, waarmee hij onder de grond licht kan maken, sleutels waarmee hij deuren kan openen en ook nog pistool en zweep 'power-ups' - pas wel op voor de rode, want deze vermindert je kracht!



HOT DOGS

Hot Dogs zijn Fester's favoriete eten en ze zijn nog goedkoop ook! Je wordt er weer sterk van!!





DE BUURT VERKENNEN

De stad is groter dan je denkt. Er zijn wegen, parken, een haven, rivieren en nog veel meer voor onze held om te ontdekken. Het is niet alleen voor je plezier, want je moet ook door de riolen kruipen en smerige gebouwen verkennen om je opdracht af te maken.

DE STAD



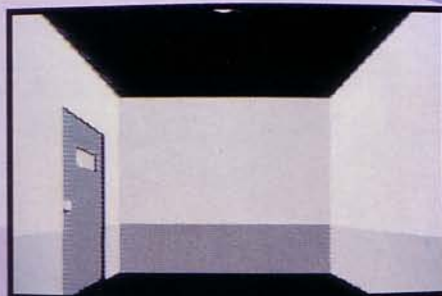
Fester's stad is niet zo ingewikkeld, maar hij kent er toch niet zo goed de weg. Maak dus onderweg een plattegrond. Alle wegen en parken leiden naar gevaarlijke, maar belangrijke plaatsen, zoals de gebouwen die de ruimtemonsters veroverd hebben.





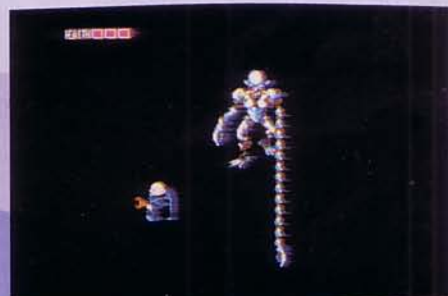
In de stad kom je overal vreemde wezens tegen die steeds gemener en slijmeriger worden. Ze zien er niet zo groot uit, maar ze zijn wel gevaarlijk!!

DE GEBOUWEN



Naast de huizen van de familie Addams staan de huizen van de andere mensen die nu bewoond worden door de buitenaardse wezens. Ze zijn veranderd in doolhoven, zodat Fester het moeilijk krijgt om zijn weg te vinden.

Zodra Fester een gemeen, raar ruimtemonster tegenkomt, moet hij bedenken welk wapen hij gaat gebruiken, voordat hij zelf aangevallen wordt. Hij moet alle vijandelijke bazen verslaan voordat hij de UFO in kan gaan en zijn opdracht af kan maken.



DE RIOLEN

Fester kan door de riolen vaak in delen van de stad komen, die anders voor hem verborgen blijven. De vijanden weten inmiddels de weg onder de grond ook te vinden. Kijk dus steeds voor je uit en schrik niet!!



HANDIGE TIPS

Als je begint, moet je eerst wat heen en weer lopen in de straat en vijanden verslaan om je zweep en pistool sterker te maken. Verzamel de eerste vier wapens van de familie Addams voordat je McWimpie aan gaat vallen - als je hem verslagen hebt, kun je niet meer terug. Zodra je een Hot Dog stand tegenkomt, moet je wat eten om je energie weer aan te vullen....VEEL GELUK!!

SKATE OR DIE



Ergens in de wereld bestaat er een plaats waar hamburgers gezond voedsel zijn, de zomervakantie het hele jaar duurt en de leiders niet worden bepaald door uitstraling en macht, maar gewoon door de kunsten op hun skateboard. Deze plaats bestaat in Palcom's "Skate or Die"!



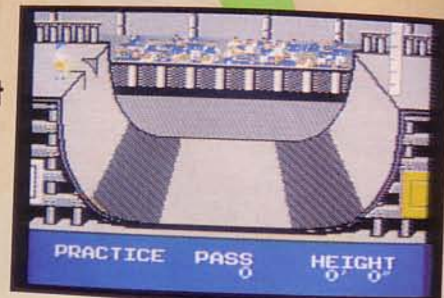
Als nieuwkomertje in deze stad ben je dit allemaal pas te weten gekomen. Je weet ook dat de Koning van de Weg Rodney Recloose is, de Bionic Lester, en zijn twee gekke vrienden, Pete en Eddie, heerst hij over de straten met ijzeren wielen. Ondanks dat jouw skateboard trucs niet kinderachtig waren, zijn ze toch niet onder de indruk ...





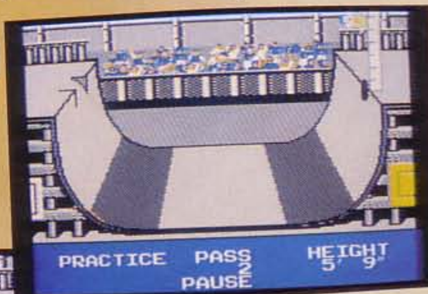
HOGE SPRONG

Het is maar makkelijk dat Rodney en zijn helpers niet zo goed bij hun hoofd zijn, want je moet helemaal gek zijn om dit te proberen! Je moet het proberen, hoe gevaarlijk het ook is. Als je het goed doet, kun je hier veel punten binnenslepen.



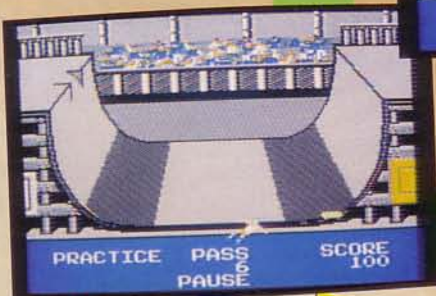
FREESTYLE

Ondanks dat het 'Vrij' heet, moet je nog een heleboel trucs uithalen om punten te verdienen! Voeten dus van de vloer, op je handen gaan staan en laat die Pete een paar trucjes zien die hij waarschijnlijk nooit weer zal zien door de donkere zonnebril die hij draagt!!



Als je eenmaal in de U pijp bent, kun je niet meer terug. Duw hard af om het gevecht met de zwaartekracht te winnen. Je zult een heleboel lef uit de kast moeten halen om zo hoog mogelijk te komen!

Het belangrijkste is de timing - een verkeerde beweging kan fataal zijn en je weken in bed kosten!





AFDALING

Als je weg bent gesprongen, begint de gekkenrace door het park langs een gevaarlijk circuit! De parkwachter, Rick Ranger Jr., staat wat te eten bij de doghnut winkel en jij kunt je gang gaan in het vrije park. Laat Rodney even zien wat nu echt Skate or Die betekent!





Op de weg door het park liggen allemaal gevaarlijke hindernissen. Let dus niet op de 'KEEP OFF THE GRASS' borden en cross door alle bloemen om alle punten te halen die je kunt halen.





Spring over de schansen, duik door de pijpen en maak er zo'n mooie show van dat Michael Jackson er wat van zou kunnen leren!



DE RACE



In het straatje waar de race zich afspeelt liggen overal vuilniszakken, lege flessen en lege blikken. De straat is dus vies maar het gevecht is nog veel viezer! Lester zit je achtera! Sla en schop alles weg wat je wilt, maar let wel op je tegenstander - hij zal er alles aan doen om jou van je board af te helpen!

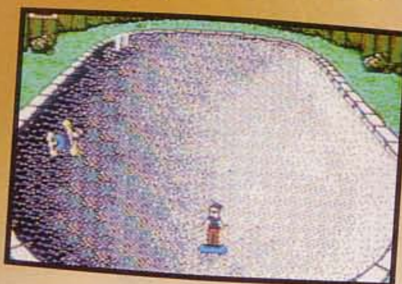
Je verzamelt de punten door de flessen kapot te maken, de blikken weg te slaan en je krijgt een mega-bonus als het je lukt om Lester in een zijstraatje te duwen. Alleen, als je mist, wordt hij verschrikkelijk KWAAD ...!





DE TWEEKAMP

Dit wordt gespeeld in een leeggelopen zwembad en je hebt alleen een stok, of heb je hem al niet meer? Lester maakt er beslist geen spelietje van. Durf je hem aan of krabbel je terug en neem je het op tegen de wat zwakkere Pete of Eddie, Jouw keuze, jouw beslissing. Verwacht geen applaus als je er niet het mooiste gevecht van de eeuw van maakt!!



"SKATE OR DIE" is echt iets anders! Het spel lijkt ontzettend veel op echt skateboarden, met lekkere swingende muziek. Mis het niet ... anders zal Lester je wel krijgen!

GOTHAM CITY KAN MAAR BAT

Ondanks dat Gotham City bijna 200 jaar bestaat, hebben de mensen weinig reden om feest te vieren. Misdaad en geweld beheersen de stad en de politie kan de man achter al dit geweld met geen mogelijkheid vinden - de verschrikkelijke Joker.



Deze stad heeft een held nodig. Iemand die het tegen de Joker op durft te nemen en een eind kan maken aan al het geweld. Gotham's held ziet er niet zo uit als ze gedacht hadden, maar beter iets dan niets...

DE HOOFDROLSPELERS



BATMAN: Jij moet als Batman door Gotham City vliegen, alle misdaad bestrijden en de Joker en zijn handlangers verslaan. Batman is ongelofelijk sterk en slim, maar kan ook nog een aantal mooie Batwapens gebruiken.

VIKI VALE: Viki Vale is een moedige journaliste en is op het moment bezig met een onderzoek naar het Lachgas. Een duivelse uitvinding van de Joker.





DE JOKER: De duivel in eigen persoon, met een afschuwelijk gezicht en slechte bedoelingen. Hij beheerst de stad al veel te lang en daar moet nu een einde aan komen!

DE BATWAPENS

Batman heeft drie verschillende wapens, maar die moet hij eerst veroveren. Als hij een symbool pakt, krijgt hij 10 wapenpunten, die verminderen als je het wapen gebruikt.



SPEER PISTOOL -
Elke keer als je een speer schiet, kost het je een punt.

DIRK -
Deze splitst in drie delen en is bruikbaar tegen grote vijanden. Kost drie wapenpunten.



BATARANG -
Deze werkt als een boemerang en komt bij Batman terug als je hem gegooid hebt. Kost twee punten.



DOOR 1 MAN GERED WORDEN...

MAN

HELP BATMAN IN ZIJN STRIJD TEGEN DE MISDAAD





GOTHAM CITY

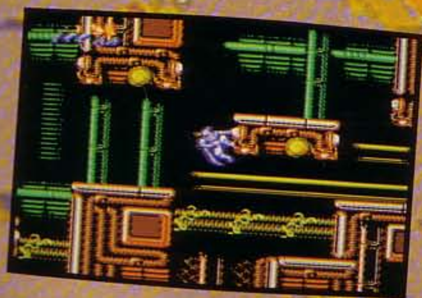
Batman begint zijn strijd in de verlaten straten van Gotham. Hij moet eerst een aantal vijanden verslaan voordat hij bij de verlaten bouwplaats kan komen. Hier zijn nog meer handlangers van de Joker en moet Batman het gebouw beklimmen terwijl hij overal vijanden moet verslaan of ontwijken.



Aan het eind van het eerste gebied moet Batman het opnemen tegen Killer Moth, een helper van de Joker, die Batman wil vernietigen. Door aan de rand van de kamer te gaan staan, kan Batman de vuurballen ontwijken en hem verslaan met de Batarang als hij naar hem toevliegt.



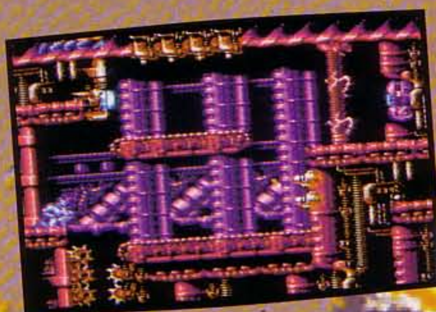
DE AXIS CHEMISCHE FABRIEK

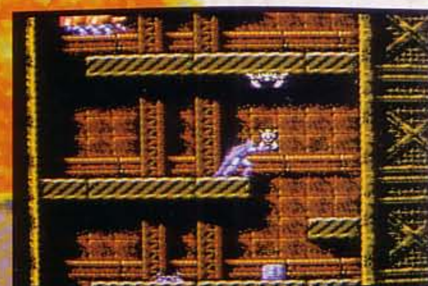


Na zijn gevecht met de Killer Moth gaat Batman een kijkje nemen op de Chemische fabriek, waar de Joker zijn dodelijke Smyltex maakt. Hier kan Batman met de Muur-sprong (van de ene naar de andere muur omhoog springen) zich een weg banen en op zoek gaan naar het zenuwcentrum van de fabriek.

Moderne robots bewaken de computers van de Axis fabriek en daarom moet Batman op zijn tenen door level 2-2 sluipen om erlangs te komen. Onderweg komt hij electrische vallen tegen, dus moet hij oppassen waar hij loopt en wanneer hij springt.

Het laatste gedeelte van het tweede level speelt zich af in de ontwerpafdeling van de fabriek en daarna in het zenuwcentrum, ook in de fabriek. De machines in de fabriek zijn scherp en sterk. Een foute beweging kan dus het einde zijn van het avontuur van Batman. Als Batman bij het zenuwcentrum van de fabriek kan komen, kan hij de productie van het dodelijke Smyltex stoppen en daardoor een heleboel mensenlevens redden.





Batman's speurtocht naar zijn vijand is nog steeds niet over. Hij moet zich nog een weg vechten door vier andere levels voordat hij oog in oog komt te staan met zijn grootste vijand, de Joker. Ontwijk onderweg alle vallen, want anders....

SPELER'S PROFIEL

Nintendo

NAAM: MARK SMITH
LEEFTIJD: 19
LAND: ENGELAND



FAVORIETE SPELLEN:
Als redacteur van Club Nintendo, een baan die veel mensen graag zouden willen hebben (moest ik van Marion zaggen), krijg ik altijd alle spelletjes te zien die beschikbaar zijn voor het Nintendo Entertainment System. Ik heb niet een echt favoriet spel, omdat alle nieuwe titels erg goed zijn, maar de mensen zeggen dat ik helemaal gek ben van Simon's Quest en Cobra Triangle, omdat ik die altijd tot diep in de nacht aan het spelen ben (iets voor de echte spelofielen!!!)

NES PRESTATIES:
Behalve dat ik een keer op een dag Mega Man II in 4 uur rondgespeeid heb en daarna meer dan een miljoen punten heb gehaald op Cobra Triangle (misschien iets verkeerds gegeten?), is er niet veel meer. Door mijn werk moet ik alle spellen tot het eind spelen en als andere mensen net zoveel zounden spelen zouden zij ook zoveel punten kunnen halen!!

Nintendo

HOBBY'S:
Ondanks dat een van mijn hobby's de hele dag al in beslag neemt, zit ik ook regelmatig thuis en probeer dan mijn vriendin te versiaan met een NES spelletje. Naast spelen houd ik erg van Vöetbal, over Vöetbal praten, Vöetbal kijken, met andere mensen omgaan (zodat ik over Vöetbal kan praten) en gewoon leuke dingen doen.

AMBITIES:
De hele wereld vertellen dat ik Mega Man II in 4 uur rondgespeeld heb .... weer normaal gaan doen als iemand anders dat sneller kan ... en Luigi verslaan met Tetris (hij moet haast wel valsspelen). Een grote ambitie is al vervuld - Redacteur worden van Club Nintendo!!

NOTES

Als jij je Profiel wilt zien in CLub Nintendo, moet je het naar ons opsturen met een goede foto van jezelf. In de volgende nummers zullen we zoveel mogelijk opnemen!

TOP VIJF

Wat zijn de favoriete spellen van de NES spelers? Hier staat het! Club Nintendo lezers uit heel Europa hebben hun top vijf naar ons gestuurd en hieronder staat het resultaat van alle mensen bij elkaar.

1	LEGEND OF ZELDA	1
2	SUPER MARIO BROS. II	2
3	SUPER MARIO BROS.	3
4	ADVENTURE OF LINK	4
5	TRACK & FIELD II	5

Stuur je brief met de Top Vijf naar:
Luigi's Top Vijf, Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland

SUNSOFT

for the Nintendo Entertainment System®

LAAT DE STRIJD BEGINNEN!



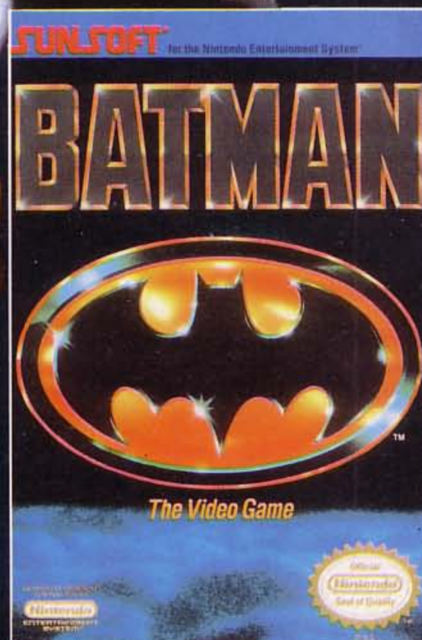






Sta je op scherp? De Joker™ wacht op je!

BATMAN™ van Sunsoft. Actie en avontuur!



SUNSOFT

Tips en Trucs



Simon's Quest™

Onze held, Simon Belmont, heeft niet veel tijd meer - Hij moet de lichaamsdelen van Dracula vinden om de vloek, die deze over hem uitgesproken heeft, te stoppen. Om deze lichaamsdelen te vinden, moet hij eerst de landhuizen vinden - hier zijn een paar aanwijzingen om je op weg te helpen....



Berkeley Huis

Aan het begin moet je naar rechts gaan en dan op het bovenste pad blijven dat naar het huis leidt.

Lauber Huis

Aan het begin moet je naar rechts en dan naar beneden gaan totdat je bij het Yuba Meer komt. Pak daar het rode of het blauwe kristal en kniel dan neer.

Aruba Huis

Na het Bodley Huis moet je naar links gaan tot bij het meer, kniel neer en ga naar links tot je bij het Huis komt (je hebt hier weer het rode kristal nodig).

Bodley Huis

Na de start moet je naar links gaan en je door de Veerman over laten zetten (laat hem het hart NIET zien). Ga dan verder naar links tot je echt niet verder kunt (DEBORAH CLIFF) en kniel dan neer terwijl je het rode kristal vast hebt.

Brahms Huis

Ga naar de Veerman en laat hem het hart zien. Als je aan de andere kant bent, moet je naar

Castlevania

Het huis van Dracula, dat erg moeilijk te bereiken is. Als je hier gekomen bent is de rest niet meer zo moeilijk (misschien?!).

THE LEGEND OF ZELDA

Nog een korte maar handige tip, dit keer voor de LOZ. In sommige kamers van de labyrinten zijn verschillende vijanden. Soms hoef je niet eens tegen de sterkere te vechten door het volgende trucje. Als je nu eerst de wat zwakkere verslaat, dan de kamer uitgaat en weer binnenkomt, gebeurt het soms dat de sterkeren veranderd zijn in de zwakkeren en kun je daardoor de kamer makkelijker veroveren.



De Wapens verzamelen

In het eerste gebied moet je zoveel mogelijk steigers nemen en alle wapens en snelheid oppakken die je kunt. Laat de tijd maar rustig lopen, aan het begin van het gebied is toch een extra leven. Je kunt, zolang als je wilt, wapens blijven verzamelen zonder echt een leven te verliezen!



COBRA Triangle

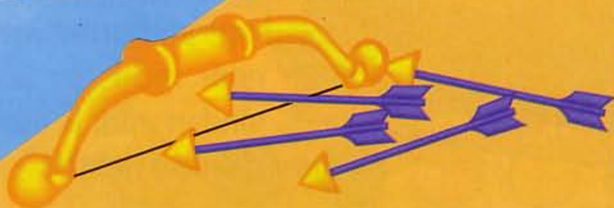
Extra punten

Als je aan het eind van elk gebied hard rondjes gaat racen door steeds links of rechts ingedrukt te houden, kun je een heleboel bonuspunten verzamelen. Je krijgt ook 1000 punten als je aan het begin van elk gebied snel achter elkaar op vuur drukt.



Kid Icarus

Deze is kort maar krachtig. Als je de volgende code intypt, begin je met een onoverwinnelijke Pit die aan het begin van het Bovenwereld Fort staat.



ICARUS FIGHTS
MEDUSA ANGELS

TIPS VAN DE PROFS..!





(EERSTE OPDRACHT) HOE KOM IK BIJ LEVEL VIJF?

Ga eerst naar de bergen en als je daar bent aangekomen, moet je VIER keer omhoog gaan!

ZELDA II The Adventure of LINK

WAAR IS BAGU?



Voordat Link de rivier in de stad Saria over kan steken, moet hij eerst de kluizenaar Bagu, vinden die hem een brief zal geven. Hiermee kan hij oversteken. Om Bagu te vinden moet Link in de bossen, noordwest van de stad Saria, zoeken.

WAAR VIND IK DE HAMER?

Als Link de rivier van de stad Saria over is gestoken, moet hij de grotten van Death Mountain binnengaan, waar hij de hamer kan vinden. Neem steeds de grotten naar het oosten, behalve als dat niet kan. Ga dan naar het zuiden. Als je aan de voet van Death Mountain bent gekomen, moet je de rechter grot binnengaan. Daar vindt je de hamer!



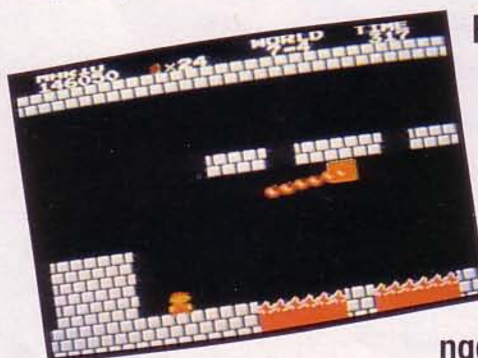


SUPER MARIO BROS.

HOE KOM IK DOOR WERELD 7-4?

Dit is erg moeilijk - ren na het begin meteen naar rechts tot je bij de liften komt. Loop daarna langs de onderkant van het scherm en je komt dan bij twee platforms. Neem het onderste platform en spring dan op de eerste rij blokken waar je bij kunt komen.

Ren daarna langs de eerste vuurstav en ga verder naar de top tot je bij een groot gat komt waar een klein platform is. Spring op het platform, val naar beneden, ga naar rechts en spring op het volgende platform.



Ren hier overheen, spring naar het volgende platform, ga naar links, val naar beneden, ga naar rechts en spring op het hoge platform. Ga nu verder naar rechts en je zult snel vinden waar je een hele tijd naar gezocht hebt!!!

PRO Wrestling

Om bijna alle wedstrijden te winnen moet je het volgende proberen: kies als eerste Starman en als het spel begonnen is moet je hem naar het bovenste touw laten lopen. Als je tegenstander bijna bij je is, ren je snel naar de andere kant, stuiter je tegen het touw en maai je hem neer met de vliegende kruis-schop. Gebruik deze techniek tot hij niet meer overeind komt, pak hem dan op en smijt hem uit de ring (Dit is erg gemeen! red.). Spring op hem uit de ring en ga dan snel weer de ring in voordat de scheidsrechter tot 20 heeft geteld!

A Chamberlain, Engeland

Wizards & Warriors

Als je voor de Tovenaar staat, kun je het beste je staf gebruiken. Je moet ook erg snel zijn.

Ross Morgan Engeland

Lezers Tips



Rad Racer

Als je botst, moet je snel op START drukken. Dan pauzeer je en ga je weer verder. Je kunt zo kostbare seconden redden (werkt nog beter met de NES Advantage).

N Morton Engeland

Als je een probleem hebt met een spelletje kun je onze Nintendo Servicelijn bellen onder het nummer 03462-65148. Onze speladviseurs zitten daar alle werkdagen van 14.30 uur tot 17.30 uur. Daarnaast kun je ook al je vragen opsturen naar ons blad op het bekende adres.

Je kunt ook tips aan ons doorgeven die, als het inderdaad hele goede tips zijn, afgedrukt worden in het clubblad. Stuur ze naar:

Lezers tips
Club Nintendo
Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Holland

SOCCER

Als je een hoekschop neemt, moet je op de andere richting op de vierpuntsdruktoets drukken dan waarin je schiet en op A drukken. De bal valt nu zachtjes in het doel en de keeper kan niets beginnen!

T Lionel Frankrijk

LIFE FORCE

Als je met twee spelers speelt en een van de twee verliest zijn laatste schip, kan hij er een van zijn tegenspeler 'pakken'. Druk daarvoor tegelijk op de A en B knop!

Allan Eustace Engeland

Als je een OPTION hebt en je wordt vernietigd, gaat er langzaam een balletje schuin over het scherm. Pak deze bal en je krijgt je OPTION terug!

D Cedric Frankrijk

Korte Overzichten

Wat kun je later dit jaar verwachten???

ROBOCOP



Half mens, half machine, helemaal cop. Robocop - de toekomstige politieman is nu op je NES!

De bestuurders van de stad Detroit kunnen alle misdaad en het geweld niet meer aan. De politie werkt voor iedereen die ze betaalt en beschermt de gewone burger niet zoals een goede politiemacht dat zou moeten doen. Nu hebben ze de hulp van Robocop, die het publiek gaat helpen en het meest effectieve wapen tegen de misdaad allertijden blijkt. Er is weer wat orde in de straten.



Robocop's opdracht is het 'schoonmaken' van de straten van al het tuig en het redden van gijzelaars in de handen van de foute agenten. Ondertussen wordt de stad ook nog bedreigd door een totale vernietiging, maar een vreemd iets houdt Robocop tegen om actie te ondernemen. Wat is dit iets? Kun jij met Robocop de mensen achter deze dreiging onschadelijk maken?





Zonder twijfel is Robocop een spannend spel dat mooi aansluit bij het verhaal van de film en daarbij ook nog een paar extra verrassingen heeft. Mis hem niet!

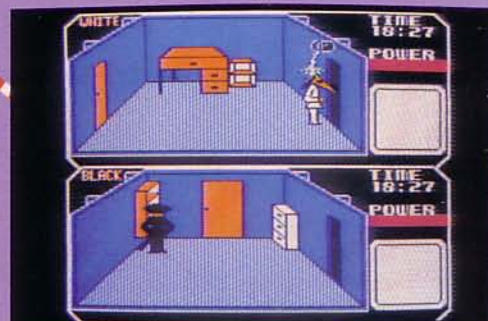


SPY VS SPY

Fans van het MAD magazine zullen de figuurtjes van dit spel zeker herkennen als de twee gelijknamige spionnetjes uit de strip in dat blad. Net als in de strip zitten de Zwarte spion en de Witte spion elkaar steeds in de haren, wat leidt tot de meest rare situaties!



Beide spionnen zoeken wat supergeheime documenten die ergens in een ambassade verborgen zijn en niets houdt ze meer tegen! Ze hebben allebei een hoeveelheid aan booby traps, varierend van dodelijke reuze-veren tot emmers met water. Ze zullen deze gebruiken om te voorkomen dat de ander er eerder is en zo als eerste de documenten kan veroveren.





Het is erg grappig om te zien hoe de twee spionnen als gekken door de ambassade rennen en elkaar het leven zuur maken. Zelfs als je nog nooit gehoord hebt van deze twee MAD spionnen, zul je er zeker om lachen en veel plezier hebben van dit spel dat later dit jaar uitkomt!!

BLADES OF STEEL



Het publiek juicht als de finale van het derde kampioenschap begint. Jouw team staat voor met 12 tegen 11, maar je moet nog 5 spannende minuten spelen. Je team is erg moe, maar ze proberen hun benen te vergeten als ze weer met volle overtuiging een aanval doen op de andere helft. Krijg jij uiteindelijk de grote IJshockey kampioenstrofee in je handen? Speel Konami's Blades of Steel en je weet het!



Alle spanning en actie van het echte ijshockey zijn te vinden in dit fantastische videospel. Je kunt het alleen of met twee personen spelen, kiezen uit verschillende teams en harde en snelle actie over het scherm zien flitsen, waardoor dit spel een echte 'must' is geworden voor de echte sportfanaten onder ons. De opwinding is geweldig en de actie non-stop. Konami heeft weer eens iets schitterends gemaakt. Het spel ligt rond de herfst in de winkels.

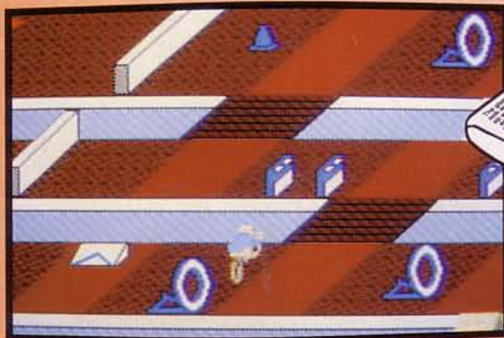
BLADES OF STEEL



PAPERBOY

Kranten bezorgen is niet zo'n gemakkelijke baan als sommige mensen wel denken. Gevaarlijke huisdieren, boze klanten, engerds die eigenlijk opgesloten zouden moeten worden, hells angels op motoren en nog veel meer maken dit baantje tot verre van gemakkelijk (het is echter ook nooit saai!!!).

In Paperboy, het laatste spel van Mindscape, moet je onze held helpen op zijn ronde, zoveel mogelijk obstakels ontwijken en alle klanten hun krant bezorgen. Als je bij de verkeerde huizen bezorgt, ruiten in gaat gooien of de brievenbus gaat missen, zul je snel klanten verliezen en wordt je daarna snel ontslagen! Je moet de hele week werken en elke dag is een nieuwe uitdaging. Kom je de hele week door en kun je je baan houden? Of wordt je na een paar dagen al gek?!

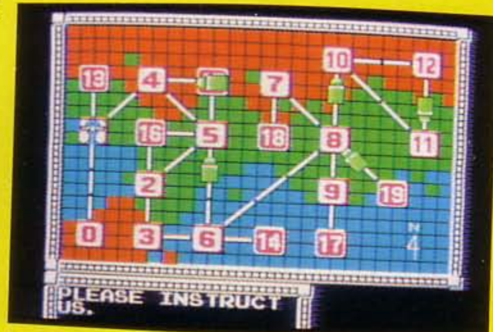




Wordt dit spel op het NES net zo'n grote hit als op de spelautomaat? Kijk in een van onze volgende nummers voor een complete bespreking!

BIONIC COMMANDO

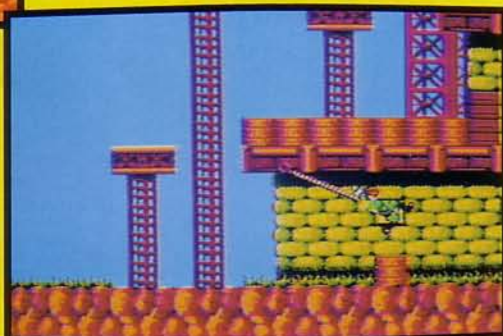
Na het grote succes van Bionic Commando in de automatenhallen, is het nu tijd dit spel om te laten verschijnen voor je Nintendo Entertainment System. Er is niets veranderd en het is nog net zo spannend als het ooit geweest is.



Jij wordt naar vijandelijk gebied gestuurd om de andere geheim-agent, genaamd Super Joe, te redden uit zijn gevangenschap. Je moet daarvoor een aantal zwaar bewaakte gebieden verkennen en een hoop geheime voorwerpen vinden en gebruiken om je doel te bereiken.



Naast zijn originele besturingsmethode, die Bionic Commando anders maakt dan alle andere spellen in deze serie, moet je op een bepaalde manier elk gebied infiltreren en verkennen. Het is niet zomaar binnenvallen en om je heen beginnen te schieten - je moet zelfs in computers inbreken, de geheimen van de vijand ontdekken en in sommige gebieden langs de wacht sluipen zonder herkend te worden!! Het is een superspannend spel, kijk dus de komende tijd bij je winkelier of het er al is!



Bubble Bobble

Mario en Luigi aan de kant! Hier zijn Bub en Bob!! Hun vrienden zijn ontvoerd door de kwade Baron Von Blubber en worden gevangen gehouden in een magische wereld vol met grotten en demonen. Kun jij ze helpen om hun vrienden te bevrijden??



Bubble Bobble is een schitterend spel, met een heleboel levels en een 2-spelers mogelijkheid. Om naar het volgende scherm te mogen, moet je eerst alle vijanden verslaan door bellen naar ze te blazen en dan die bellen te laten knallen. Op het scherm zie je een aantal platforms, waar je alleen kunt komen door een eindje op je eigen bel te reizen!





Soms zie je een bonusvoorwerp waarmee je bijvoorbeeld een aantal schermen over kunt slaan, vuurballen kunt spuwen enzovoorts. Taito heeft weer een mooi spel gemaakt, waar jonge en oude Nintendo spelers veel plezier aan zullen beleven.

Silent Service



Silent Service is een spel uit een serie nieuwe spellen dat ontwikkeld wordt door een aantal spelfabrikanten voor het NES, met als belangrijkste Konami. Bij dit spel ben jij de commandant van een duikboot in de Tweede Wereldoorlog en moet jij vijandelijke schepen in de Stille Oceaan vernietigen.



Dit spel is een fantastische simulatie, met dezelfde mogelijkheden als op een gewone PC. Je moet je kaarten lezen, instrumenten in de gaten houden, snelle beslissingen over je duikboot maken en beroemde operaties uit de oorlog naspelen. Vijandelijke schepen blijven maar komen en er is geen tijd om rustig te gaan zitten. Overdag niet en 's nachts ook niet! Zij willen, net zoals jij, altijd winnen!



Het tactische en strategische element in Silent Service maken dit spel extra spannend. Lees ook het uitgebreide overzicht in een van onze volgende nummers.



Postbus

Redaktie,
Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein,
Nederland.

Beste Club Nintendo,

Ik vind Club Nintendo harstikke gaaf. Maar de NES Advantage is heel duur. Zijn er ook gewone joysticks ?

Jaap Lighthart
't Zand, Holland

Beste Nintendo Fan,

Ook jij bedankt voor je briefje. Even een tip voor je, om precies te weten welke joysticks er nog uit komen kun je altijd het Club Nintendo magazine blijven volgen daar worden allerlei joysticks in vermeld.

Beste Mario,

Allereerst mijn complimenten voor de Nintendo (Club). Ik zou willen dat Club Nintendo eens wat vaker in de brievenbus kwam dan eens in de twee maanden, want ik vind het een heel leuk blad. Als je al een jaar gratis lid bent, hoe duur kost het blad dan?

Remco Markus
Amsterdam, Holland

Beste Remco,

Ten eerste willen wij je even vertellen dat wij als medewerkers en medewerksters van Club Nintendo het altijd ontzettend leuk vinden als onze fans een biefje sturen. Iedere dag kijken wij weer uit naar al jullie post.
Voorlopig zullen wij je 6 keer per jaar het Club Nintendo magazine toe sturen, een uitbreiding hiervan is op dit moment niet gepland. Op het moment dat er voor het lidmaatschap een bedrag in rekening zal worden gebracht, zullen wij dat op tijd aan iedereen laten weten.

Beste Mario,

Ik wil graag een vraagje stellen. Mario, hoeveel vragen kun je stellen per brief.
IK hoop dat u deze vraag kunt beantwoorden.

Guido Fermont
Herkenbosch, Holland

Hallo Guido,

Bedankt voor je briefje, je mag aan ons zoveel vragen stellen als je wilt, dat wordt dan schrijven voor je. Als je echter heel veel wilt weten, kun je natuurlijk ook altijd onze Nintendo Service lijn bellen. Deze telefoonlijn is iedere werkdag geopend van 14.30 - 17.30 uur.

LETTERPUZZEL

Club Nintendo

In deze puzzel zijn 18 titels van spelletjes verborgen. Kun je ze vinden? Hier zijn de spellen die erin staan:

```
L M A Z E S V L M Z C Y A B E H U X D I Z W Q A
O R Q U I E X Z R D Y I L M C T G E J V K U I R
I N F N P R O B O W A R R I O R H Z A Q S N Q T
B S N W M G Y H Z X E O J E V X N Y O W A Y H U
V E L F Q S J I T C G K N L P M O P T V T R A P
T R P T U B G F C F S L G U M S H O E Z G S O S
K A V C E R C O D Q R A X V W Y C L Y F P E M L
R O B W D X S M L N E D Z I E L T X M U L N M O
T R D E G A H C P F S U V K W S Q E U N V G E R
P F U K Q C Y J L R K I G R A D I U S V K L T U
Q S B I O X G E D J U T E C K I L K O T P W A K
M H U B V J B C Y Z A B D T N V M F S Q G I L N
L V O E N O N A J O R T S M U E R I J O M S G V
L J N T A X I C X F H D G E G S Z W R E P N E C
A Z V I G R W O Z L U L D A T E U F M G H B A M
B Y Q C P H A M V K S T M L H R F O Q X G D R J
N S Z X U W C D A F K A C E T K I T I N O K C L
I B F E C N B M L C N K B U T J L Z R V S F H T
P E P K L G P O V J L R O I H R G Y P X E K T U
L M C T A J G D Q L C H D U K I O B E T I X J F
A B D L R U L I F E F O R C E R L I B S D A R G
I L A N E W R T S O K B T H B Z D U D H T I C N
W G Z I S F Y E D A T L C F E S F G S R L V A U
A M K C M X U B N U G P O T O C A N F T E M S K
```

Ze staan er allemaal in. Zelfs van achter naar voren!